

# Desarrollo de Videojuegos 2D

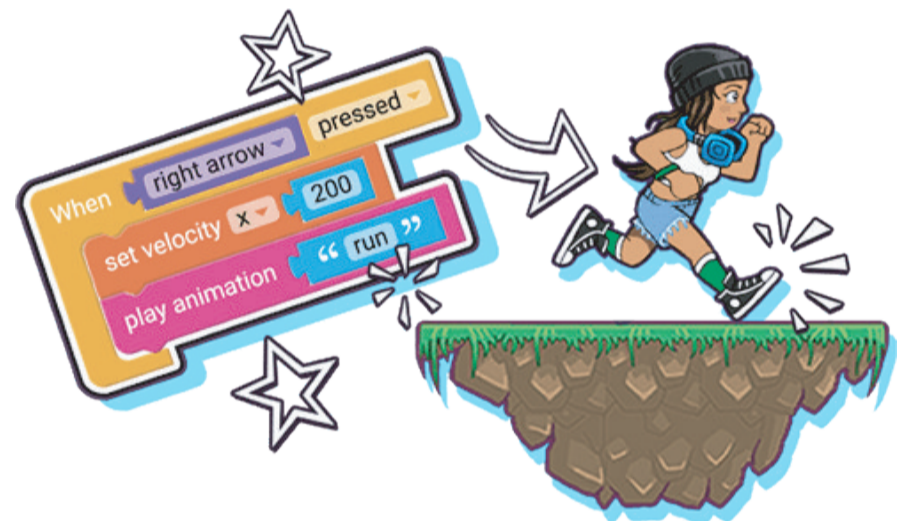
4° | 5° | 6° Prim.  
1° ESO

En el curso de videojuegos 2D los alumnos **aprenderán a crear y programar** sus primeros **videojuegos con Gamefroot** para ello crearán sus primeros personajes y niveles que explorar y descubrirán los tres principales roles necesarios para crear un videojuego.

Además de aprender a programar sus videojuegos, aprenderán a **pensar de una forma lógica y disfrutarán creando a partir de su imaginación.**

## Contenido

- > El diseñador
- > El artista
- > El programador



### El Diseñador

- > **Diseñar** el juego
- > Añadir **nuevas piezas**
- > **Diseñar** los niveles

### El artista

- > **Crear** nuevos elementos
- > **Editar** animaciones
- > Creacion de **personajes**
- > **Importar** imagenes

### El programador

- > Programar **personajes**
- > Programar **controles**
- > Programar **objetos**
- > **Exportar** juego



\*Visita a los laboratorios sujeta a disponibilidad

